

Isonkyrön kunnan perusopetuksen tieto- ja viestintätekniikan opetuskäytön (TVT) strategia 2020-2023

Isonkyrön kunnan sivistyspalvelut

1. Johdanto

Perusopetuksen tieto- ja viestintätekniikan opetuskäytön (TVT) strategia vuosille 2020-2023 on tehty yhteistyössä Isonkyrön kunnan tutoropettajien kanssa. TVT -strategia tukee perusopetuksen opetussuunnitelman 2016 mukaisia laaja- ja monialaisia oppimiskokonaisuuksia, ja ennen kaikkea tieto- ja viestintätekniistä osaamista.

Strategian tavoitteena on taata Isonkyrön kunnan oppilaille ja opetustoimenhenkilöstölle tasarvoiset mahdollisuudet oppia ja kehittää tieto- ja viestintätekniikan taitojaan nykypäivän ja tulevaisuuden haasteiden edellyttämälle tasolle.

2. Isonkyrön kunnan perusopetuksen tvt –visio

Koulu on oppiva yhteisö, jossa tieto- ja viestintätekniikka toimii luonnollisena osana toimintakulttuuria, opetusta, oppimista, vuorovaikutusta ja tiedonkulkua.

Perusopetuksen ja lukion jälkeen oppilailla ja opiskelijoilla on hyvät tieto- ja viestintätekniikan taidot ja valmius kehittää näitä taitoja tulevaisuuden muutoksia varten.

Opettajilla on valmiudet monipuolisten työtapojen ja oppimisympäristöjen käyttämiseen.

3. Toimintasuunnitelma

3.1 Tavoitteet oppijan näkökulmasta

Tieto- ja viestintätekniikka taitojen oppiminen on jokaisen oppijan oikeus ja niiden opettaminen jokaisen opettajan velvollisuus.

Käytännön työtaidot

- Laitteen avaaminen ja sulkeminen
- Hiiren ja näppäimistön käyttäminen
- Tiedoston tallentaminen verkkoon
- Monipuolisen näppäimistön käyttämisen alkeet (esim.kymmensormijärjestelmä)
- "Hipaisutekniikan" hallitseminen (mobiililaite)
- Valokuvan ottaminen (mobiililaite)
- Oppimispelin valitseminen ja avaaminen (mobiililaite)
- Tutustuminen Office365-ohjelmistoon
- Leikinomainen ohjelmointiin tutustuminen

Esimerkkejä käytettävistä ohjelmista:

- Näppistaituri <https://www.nappistaituri.fi/>
- Lightbot (ohjelmointia mobiililaitteilla)
- MollaABC, Ekapeli, Lola, Fun English, Ten Monkeys

Tiedonhankinta ja –hallintataidot

- Harjoitellaan Googlen avulla tiedonhakua

Yhteistyö- ja vuorovaikutustaidot, tietoturva ja etiikka

- Yhteisten pelisääntöjen sopiminen laitteita käytettäessä
- Netikettiin tutustuminen

Esimerkkejä käytettävistä ohjelmista:

- <https://kopiraittila.fi/> (netiketti)
- <http://papunet.net/fileadmin/muut/Esitteet/Nettietiketti.pdf> (opetuksen tueksi)
- <https://yle.fi/aihe/artikkeli/2012/09/20/mediataitoja-alkuopetukseen>

3-4 lk

Käytännön työtaidot

- Oman tekstin tuottaminen, muokkaaminen ja tallentaminen
- Kuvien liittäminen tekstiin
- Monipuolinen näppäimistön käyttäminen (esim. kymmensormijärjestelmä)
- Office365-ohjelmiston käyttäminen
- Ohjelmointiin tutustuminen
- Ergonomiseen työskentelyasentoon tutustuminen tietokonetta käytettäessä

Esimerkkejä käytettävistä ohjelmista:

- Scratch junior, code.org (ohjelmointi)
- Kahoot <https://kahoot.it/> , Quizlet <https://quizlet.com/latest> , Socrative <https://www.socrative.com/>
- Näppistaituri <https://www.nappistaituri.fi/>

Tiedonhankinta ja –hallintataidot

- Internetin käyttöön liittyvän termistöön tutustuminen (esim. osoitekenttä, sovellus)
- Tiedon hakeminen Internetistä (hakusanan määrittäminen, kuvahaussa käyttöoikeuksienmäärittäminen)
- Löydetyn tiedon arvioiminen

Yhteistyö- ja vuorovaikutustaidot, tietoturva ja etiikka

- Netiketin mukainen käytös verkossa
- Käyttäjätunnusten ja salasanojen turvallinen käyttäminen

Esimerkkejä käytettävistä ohjelmista:

- <https://tekijanoikeus.fi/oppimateriaalia-kouluille/aineistopaketti-alakoululaisille/>
- <https://kopiraittila.fi/> (netiketti)
- <https://www.mediataitokoulu.fi/index.php?lang=fi>
- <http://papunet.net/fileadmin/muut/Esitteet/Nettietiketti.pdf> (opetuksen tueksi)

5-6 lk

Käytännön työtaidot

- Tekstinkäsittelytaitojen harjoittelu ja vahvistaminen
- Monipuolinen näppäimistön käyttäminen (esim. kymmensormijärjestelmä)
- Office365-ohjelmiston itsenäinen käyttäminen
- Ohjelmointiohjelmien käyttäminen

Esimerkkejä käytettävistä ohjelmista:

- Scratch junior ja Scratch, code.org (ohjelmointi)
- Kahoot <https://kahoot.it/> , Quizlet <https://quizlet.com/latest> , Socrative <https://www.socrative.com/>
- Näppistaituri <https://www.nappistaituri.fi/> ,
- <https://www.typingstudy.com/fi-finnish-2/> (kymmensormijärjestelmä)

Tiedonhankinta ja –hallintataidot

- Hakusanojen monipuolinen käyttö
- Tiedon kriittinen arvioiminen

Esimerkkejä käytettävistä ohjelmista:

- <https://yle.fi/aihe/artikkeli/2012/09/27/mediataitoja-alakouluun> (tiedon kriittinen arvioiminen)
- https://yle.fi/uutiset/osasto/uutisluokka/mika_on_valeuutinen_somekupla_tai_trollitehdas_yle_uutisluokan_videot_ja_tehtavat_auttavat_tunnistamaan_verkon_ansat/10345241 (tiedon kriittinen arvioiminen)
- Book Creator –sovellus iPadille (esimerkiksi kirjan tekeminen)

Yhteistyö- ja vuorovaikutustaidot, tietoturva ja etiikka

- Netiketin noudattaminen
- Tutustuminen tekijänoikeuksiin (esim. Pixabayn kuvien luvallinen käyttö)

Esimerkkejä käytettävistä ohjelmista:

- <https://tekijanoikeus.fi/oppimateriaalia-kouluille/aineistopaketti-alakoululaisille/>
- <https://kopiraittila.fi/> (netiketti)
- <http://www.perunakellari.fi/netikettivisa.htm> (visailu oppilaille)
- <https://www.mediataitokoulu.fi/index.php?lang=fi>
- <http://papunet.net/fileadmin/muut/Esitteet/Nettietiketti.pdf> (opetuksen tueksi)

7-9.lk Käytännön työtaidot

- Office365-ohjelmiston monipuolinen itsenäinen käyttäminen
- Tarvittaessa myös jonkun muun oppimisympäristön käyttäminen esimerkiksi Ville, Zaldo
- Tekstinkäsittelytaitojen ja monipuolisten näppäimistötaitojen vahvistaminen
- Ohjelmointi (Erityisesti matemaattiset aineet)
- Mobiilisovelluksien hyödyntäminen
- Esitystyökalujen harjoittaminen esimerkiksi videoprojektit, valokuvaus, opetusvideot ja kuvaajien teko

Esimerkkejä käytettävistä ohjelmista:

- Python ja Scratch, code.org (ohjelmointi)
- Kahoot, Prezi, Quizlet, Socrative, Padlet, Canva
- Gimp, Movie Maker

Tiedonhankinta ja –hallintataidot (Erityisesti reaaliaineet)

- Hakusanojen monipuolinen käyttö
- Tiedon kriittinen arvioiminen
- Monipuoliset lähteet

Yhteistyö- ja vuorovaikutustaidot, tietoturva ja etiikka

- Netiketin noudattaminen
- Tutustuminen tekijänoikeuksiin (esim. Plagioiminen ja Pixabayn kuvien luvallinen käyttö)

Lisätietoa seuraavista sivuista:

- <https://tekijänoikeus.fi/oppimateriaalia-kouluille/aineistopaketti-alakoululaisille/>
- <https://kopiraittila.fi/> (netiketti)
- <http://www.perunakellari.fi/netikettivisa.htm> (visailu oppilaille)
- <https://www.mediataitokoulu.fi/index.php?lang=fi>
- <http://papunet.net/fileadmin/muut/Esitteet/Nettietiketti.pdf> (opetuksen tueksi)